

# Conduire un projet informatique - Niveau 1

Les méthodes clés pour réussir vos projets

«Le chef de projet informatique, animateur d'équipe et gestionnaire, doit garantir le meilleur équilibre entre charges, délais et coûts dans le respect des attentes des utilisateurs.

Pour cela, il doit faire preuve de méthode et disposer d'outils efficaces. Cette formation apporte les fondamentaux de la conduite de projet informatique.»

## Pour qui ?

- Personnes chargées du pilotage d'un projet informatique.
- Chefs de projet informatique.
- Responsables d'application ou de domaine.
- Consultants en assistance à maîtrise d'ouvrage et maîtrise d'œuvre.

## Objectifs

- Cadrer sa mission.
- Découper le projet en tâches.
- Planifier, ordonnancer les tâches et les ressources.
- Suivre et contrôler l'avancement du projet.

## Programme

### 1 Comprendre les caractéristiques du projet informatique

- Les fonctions de chef de projet informatique.
- Placer le projet dans le SI global de l'entreprise : cadrer son périmètre.
- Identifier ses partenaires et leurs rôles : MOA et MOE,

éditeur, intégrateur, prestataire, fournisseur...

- Négocier les différentes ressources et mesurer leur interdépendance.

### 2 Prendre en main sa mission

- Le projet, ses objectifs, ses contraintes.
- Évaluer la réalisation.
- Obtenir l'adhésion de l'équipe et des différents partenaires.
- Planifier, ordonnancer.

### 3 Structurer le projet

- Identifier les causes de dérives d'un projet informatique.
- Découper en tâches selon le type de projet.
- Le plan de développement : RAD, cycle en V ou W.
- Recenser les risques et construire son plan qualité (PQP).
- Impliquer les acteurs à chaque étape du projet.

### 4 Conduire, suivre et contrôler le projet

- Utiliser les techniques de planification (PERT, GANTT).
- Lisser/niveler le plan de charges. Piloter les ressources.
- Les instances de pilotage : membres, périodicité et circuits d'information/décision.
- Définir ses indicateurs de pilotage, les suivre.
- Préparer les réunions du comité de pilotage.

### 5 Faire le bilan du projet

- Effectuer la synthèse du projet.
- Capitaliser sur les méthodes et outils du projet.
- Préparer et assister la conduite du changement.

**e-learning** : Modules d'autoformation à distance qui peuvent être suivis pendant ou à l'issue de votre formation.

- Le cadrage du projet
- Anticiper les risques d'un projet

## Pourquoi choisir ce BES ?

- Une formation pratique et concrète. Les méthodes et les outils de conduite de projet informatique.
- Une "boîte à outils" facile à utiliser : des modèles, plan types, check-lists, tableaux de bord...
- Une formation rythmée et active : alternance d'exposés, de retours d'expériences, d'études de cas par groupes.
- Un référencement PMI® : gagnez 20 PDU pour maintenir votre certification PMP® ou PgMP®.

## Ce qui change en 2010

Une formation plus courte pour aller directement

à l'essentiel. Des budgets et des temps de formation optimisés pour une meilleure consolidation des acquis de l'apprenant.

## Cursus recommandé

Dans une vraie logique compétences, nous vous conseillons de suivre avant cette formation : **Project de Microsoft 2003 : les fondamentaux** (réf. 1781), et de l'approfondir avec : **Conduire un projet informatique - Niveau 2** (réf. 6557).

**e-learning** : Modules d'autoformation à distance qui vous

**2 JOURS**

Réf. 1519

46 €HT Paris  
40 €HT Régions

**1100 €HT**

**Paris**

14 jan > 15 jan  
11 fév > 12 fév  
11 mars > 12 mars  
8 avr > 9 avr  
6 mai > 7 mai  
3 juin > 4 juin

**1 juil > 2 juil**

30 août > 31 août  
30 sep > 1 oct  
28 oct > 29 oct  
25 nov > 26 nov  
16 déc > 17 déc

**Lyon**

29 avr > 30 avr  
16 sep > 17 sep  
8 nov > 9 nov

**OFFRE DUO**

Bénéficiez d'une offre tarifaire en vous inscrivant aussi à la formation >

Conduire un projet informatique - Niveau 2  
2085.05 €  
p. xxx